

Konkursa "Mūsu stāsti Latvijas simtgadei"

Spēles "Mana simtgades bibliotēka"

noteikumi

Spēles mērķis:

Iepazīt Variņu bibliotēku un tās vēsturi.

Kartītes:

Katras krāsas kartītē ir atsevišķas tēmas jautājumi.

Ēkas
Bibliotēkas darbinieki
Notikumi

(Katram jautājumam doti 3 atbilžu varianti).

Spēles vispārējie noteikumi:

Spēles apli noliek uz galda, vai kādas citas virsmas. Blakus novieto jautājumu kartītes, ar tēmu nosaukumiem uz augšu. Spēlētāju skaits nav ierobežots. Ir spēles vadītājs. Savā starpā izvēlas drosmīgo, kurš sāks. Spēli turpina pulksteņrādītāja virzienā. Sava gājiena laikā, spēlētājs iegriež apli. Uz kuras tēmas apstājas bultiņa, uz tās jautājumu jāatbild. Katrai krāsai atvēlēti 8 jautājumi, katrai krāsas sadaļai-2. Kad tēma noskaidrota, spēles vadītājs izvelk norādīto jautājumu, ja nepieciešams, piedāvā 3 atbilžu variantus. Atbildot pareizi, piešķir 2 spēles punktus, ja atbild pareizi ar atbilžu variantu palīdzību-1. Tā turpina katrs spēlētājs. Spēle beidzas, kad atbildēti visi jautājumi.

Uzvarētājs:

Spēlē uzvar tas, kas nopelnījis visvairāk punktu.